



AVIZ
**referitor la proiectul de Ordonanță de urgență pentru
modificarea și completarea Legii nr.52/1994 privind
valorile mobiliare și bursele de valori**

Analizând proiectul de **Ordonanță de urgență pentru modificarea și completarea Legii nr.52/1994 privind valorile mobiliare și bursele de valori**, transmis de Secretariatul General al Guvernului cu adresa nr.97 din 01.06.2000,

CONSILIUL LEGISLATIV

În temeiul art.2 alin.1 lit.a din Legea nr.73/1993 și art.48(2) din Regulamentul de organizare și funcționare a Consiliului Legislativ,
Avizează favorabil proiectul de ordonanță de urgență, cu observațiile și propunerile ce urmează:

1. Având în vedere caracterul extrem al măsurii preconizate este necesar ca sintagma "situații excepționale" să fie circumstanțiată în mod adecvat domeniului de aplicare, pentru a se evita subiectivismul.

În acest sens, propunem următoarea formulare:

"În situații excepționale, care pun în pericol funcționarea pieței valorilor mobiliare ..."

2. Măsura propusă este echivocă prin soluțiile alternative de **suspendare sau revocare** (corect nu "din funcție", ci **din mandat**), mai ales că măsura revocării nu mai lasă loc Parlamentului (cel care numește în funcție membrii Comisiei Naționale a Valorilor Mobiliare) să hotărască altfel cu privire la componența nominală a Comisei.

3. Întrucât măsura propusă vizează substituirea Comisiei Naționale a Valorilor Mobiliare printr-o comisie interimară, este logic ca aceasta să aibă o componentă numerică egală cu cea a Comisiei Naționale a Valorilor Mobiliare.

4. Privitor la formarea comisiei interimare din "experți", semnalăm că termenul poate evoca deopotrivă încadrare pe funcție și calificare profesională. Considerăm că termenul adecvat ar fi "specialiști cu reputație".

De asemenea, localizarea acestora la "instituțiile publice competente" este prea vagă și echivocă; sugerăm în acest scop înlocuirea sintagmei cu formula "din cadrul autorităților publice".

PREȘEDINTE
Valer Dorne
Valer DORNE



București

Nr.

598 . 11 iunie 2000